

組別：201510

專題名稱：Xtion 結合 Unity 3D 之體感小遊戲

一、指導老師：魏清泉

二、組員：胡德聚（10130031）、林昱維（10130034）、楊頌安（10130049）、
侯武德（10130101）、彭健忠（10130115）

三、系統環境：

（一）軟體：Unity3D

（二）硬體：PC、Xtion Pro Live

四、系統功能與特色：

（一）功能

1.可進行四肢平衡動作的遊戲。

2.可進行反應速度訓練的遊戲。

（二）特色

本遊戲是以第一人視角為主的動作闖關遊戲，操作方法為 Xtion Pro Live 體感控制，要求玩家的步態和重心保持在限定的路徑內，並要求玩家透過四肢動作控制畫面中人物觸碰畫面中的金幣達成計分效果，同時間要閃避障礙物。

遊戲背景將隨機變化，給予玩家視覺上的刺激，增加遊戲的有趣性。隨著時間的增加，會藉由調整速度，物件出現的頻率等等，逐步增加遊戲的困難度，使玩家們有鑑別度。